

## Karl Steinberg: alcune domande riguardo alla tecnologia 64-bit



Cubase SX3 è la prima versione di Cubase che garantisce la piena compatibilità con un sistema operativo a 64-bit, il che consente di sfruttare fino a 4GB di memoria virtuale se utilizzato con un sistema operativo come Microsoft Windows XP 64-bit Edition.

Attualmente il supporto nativo per applicazioni a 64-bit è ancora poco esteso e i driver compatibili stanno via via per essere realizzati, ma Cubase SX3 già supporta appieno questa nuova tecnologia.

Karl Steinberg ci permette di approfondire alcuni aspetti riguardo l'integrazione della tecnologia 64-bit in Cubase SX3:

**D: Cubase SX3 aggiunge il supporto per Windows XP/64. Com'è la compatibilità con Windows XP/64-bit Edition?**

*R: Pienamente compatibile per il range a 32-bit, con anche il supporto aggiunto dei 4GB di memoria. Allo stesso modo dei plugin inclusi e del campionatore virtuale HALion che beneficia anch'esso dell'aumento di memoria da indirizzare.*

**D: Qual è il vantaggio del supporto Windows XP/64 per gli utenti Cubase?**

*R: Prestazioni migliori e fino a 4 GB di memoria disponibili (a differenza del massimo di 2 GB per tutte le applicazioni in esecuzione), che incrementa ulteriormente le performance globali.*

**D: Al di là dell'aumento di RAM, ci sono ulteriori vantaggi per le prestazioni nel lavorare a 64-bit rispetto a 32-bit?**

*R: Sì, perché il sistema può usare sempre RAM "reale" e non memoria virtuale (con swapping su hard disk). Inoltre in generale, le ultime tecnologie dei bus consentono una minore latenza ed un notevole incremento nell'interscambio di dati con un conseguente aumento di prestazioni nel messaggio VST e performance dei plug-in. Comunque questo rimane valido tanto nella tecnologia a 32-bit che nelle versioni avanzate con il supporto dei 4 GB.*

**D: E' richiesta una particolare versione di Cubase per Windows XP/64?**

*R: No, Cubase SX3 e tutte le versioni future avranno già la piena compatibilità per questa piattaforma.*

**D: Quali sono i requisiti di sistema? C'è un particolare consiglio per una configurazione hardware/software per chi vuole lavorare oggi a 64-bit?**

*R: Per un buon test, è necessario un processore AMD 64-bit e Windows XP 64-bit Edition (attualmente, una versione public beta è disponibile sul sito Microsoft). Anche Intel supporterà questa tecnologia in futuro. Inoltre, sono necessari dei driver hardware compatibili. Alcuni produttori mettono a disposizione dei driver beta di prova.<sup>1</sup>*

**D: Quali sono i prossimi passi per un'integrazione più avanzata della tecnologia 64-bit in Cubase e negli altri prodotti Steinberg?**

*R: Naturalmente il prossimo passo è il supporto nativo per i 64-bit. Tuttavia, è necessaria una fase di sviluppo più avanzata e occorrerà un po' di tempo prima che tutti gli sviluppatori di terze parti forniscano tutti i moduli necessari (anche tutti i Plugin VST devono avere il supporto nativo a 64 bit).*

**D: E' previsto anche un supporto a 64-bit per Mac OSX?**

*R: Apple ha già annunciato un approccio simile per l'indirizzamento della memoria per la nuova versione di Mac OSX Tiger. Attualmente stiamo lavorando in questo senso per un'eventuale implementazione. Avendo sempre una totale predisposizione per le due piattaforme, Steinberg supporterà certamente queste funzionalità una volta che saranno disponibili per Mac.*



<sup>1</sup> Un driver per la chiave Syncrosoft compatibile 64-bit sarà necessario per provare SX3 su una versione a 64-bit di Windows XP. Steinberg comunicherà la disponibilità non appena questo driver sarà realizzato.